Dannelse af legegrupper

Tovholder er: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Pigerne nummereres fra 1 til xx på klasselisten. Drengene nummereres fra xx til 30 på klasselisten.

Indsæt et navn ved hvert tal. Hvis der er færre børn i klassen, så nøjes med 5 grupper.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gruppe 1** | **Måned** | **Gruppe 2** | **Måned** | **Gruppe 3** | **Måned** | **Gruppe 4** | **Måned** | **Gruppe 5** | **Måned** | **Gruppe 6** | **Måned** |
| 1. |  | 2. |  | 3. |  | 4. |  | 5. |  | 6. |  |
| 7. |  | 8. |  | 9. |  | 10. |  | 11. |  | 12. |  |
| 13. |  | 14. |  | 15. |  | 16. |  | 17. |  | 18. |  |
| 19. |  | 20. |  | 21. |  | 22. |  | 23. |  | 24. |  |
| 25. |  | 26. |  | 27. |  | 28. |  | 29. |  | 30. |  |

Når der skal dannes nye grupper efter fx et år, skal du lade øverste række forblive, som den er. 2. række rykker én kolonne til højre, 3. række rykker to kolonner til højre, 4. række rykker tre kolonner til højre, og 5. række rykker fire kolonner til højre (hvad der svarer til én kolonne til venstre).

Nye legegrupper - 1. gang

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gruppe 1** | **Måned** | **Gruppe 2** | **Måned** | **Gruppe 3** | **Måned** | **Gruppe 4** | **Måned** | **Gruppe 5** | **Måned** | **Gruppe 6** | **Måned** |
| 1. |  | 2. |  | 3. |  | 4. |  | 5. |  | 6. |  |
| 12. |  | 7. |  | 8. |  | 9. |  | 10. |  | 11. |  |
| 17. |  | 18. |  | 13. |  | 14. |  | 15. |  | 16. |  |
| 22. |  | 23. |  | 24. |  | 19. |  | 20. |  | 21. |  |
| 26. |  | 27. |  | 28. |  | 29. |  | 30. |  | 25. |  |

Næste gang gentages rotationen: Øverste række forbliver, som den er. 2. række rykker én kolonne til højre, 3. række rykker to kolonner til højre, 4. række rykker tre kolonner til højre, og 5. række rykker fire kolonner til højre (hvad der svarer til én kolonne til venstre). På den måde kommer alle til at være i gruppe sammen på et tidspunkt.